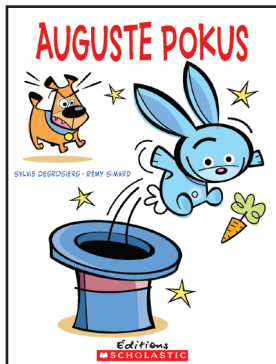


# Activités avec Auguste Pokus

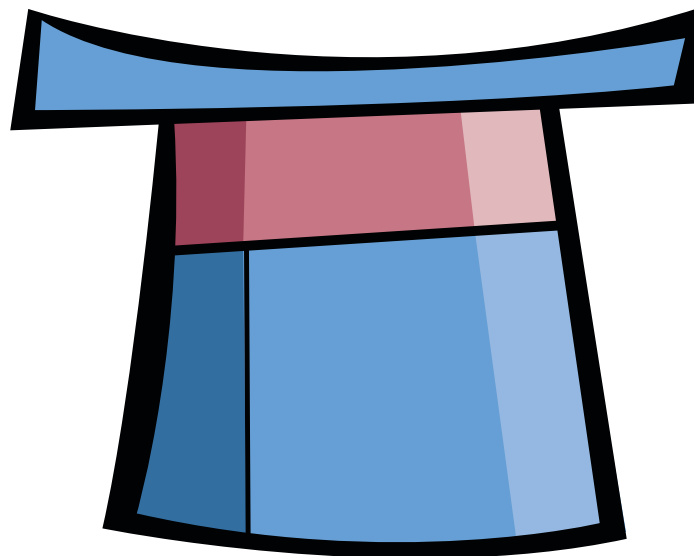


Cette histoire loufoque met en scène un chien grognon et Auguste Pokus, un petit lapin bleu plein de malice qui vit dans le chapeau d'un magicien.

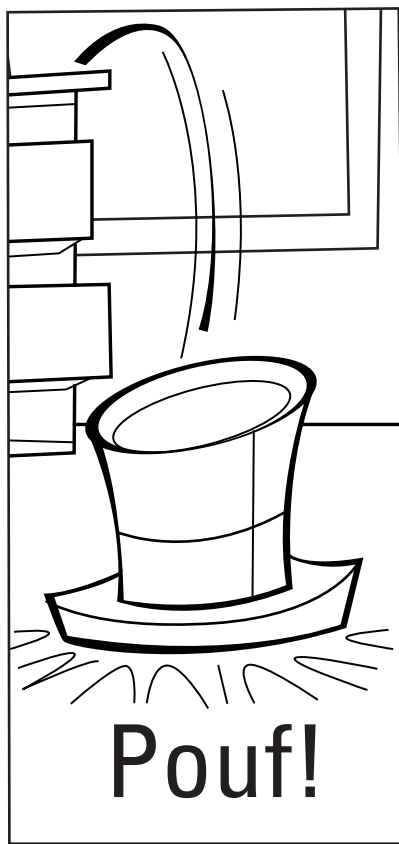
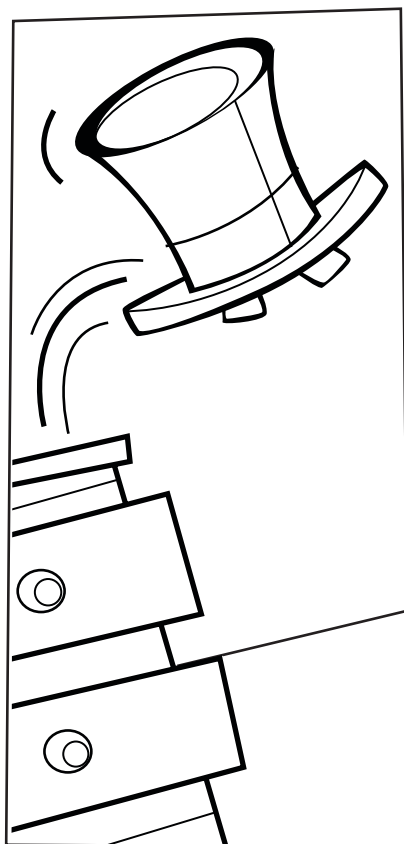
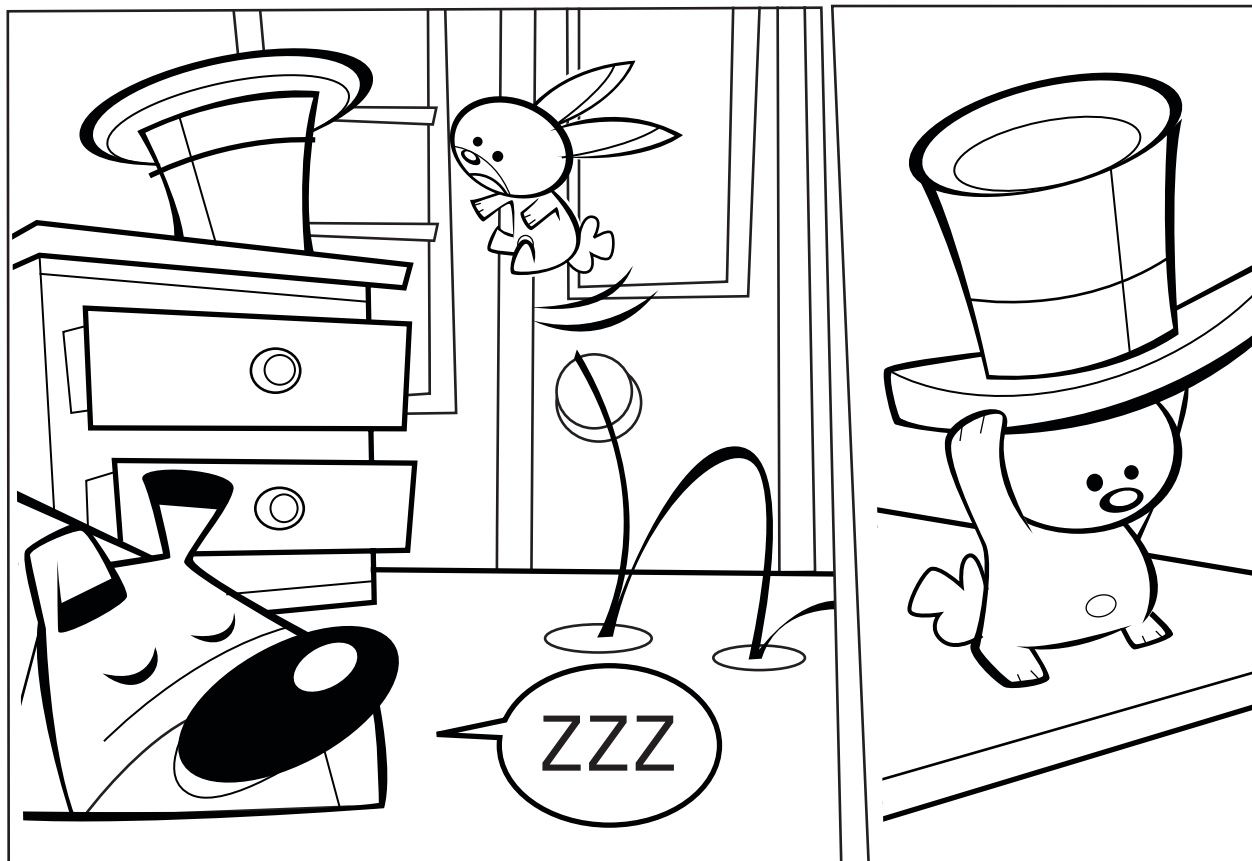
Quand Auguste Pokus aperçoit une botte de délicieuses carottes dans un sac d'épicerie, il les veut absolument. Mais pour atteindre le comptoir de la cuisine, il lui faut prendre le risque de réveiller Chien, qui ronfle juste en-dessous.

## Que mettrais-tu dans ton chapeau de magicien?

Choisis un nom de magicien, puis dessine les objets magiques que tu mettrais dans ton chapeau.



Colorie Auguste Pokus, et il sera prêt à essayer de passer devant le chien endormi.



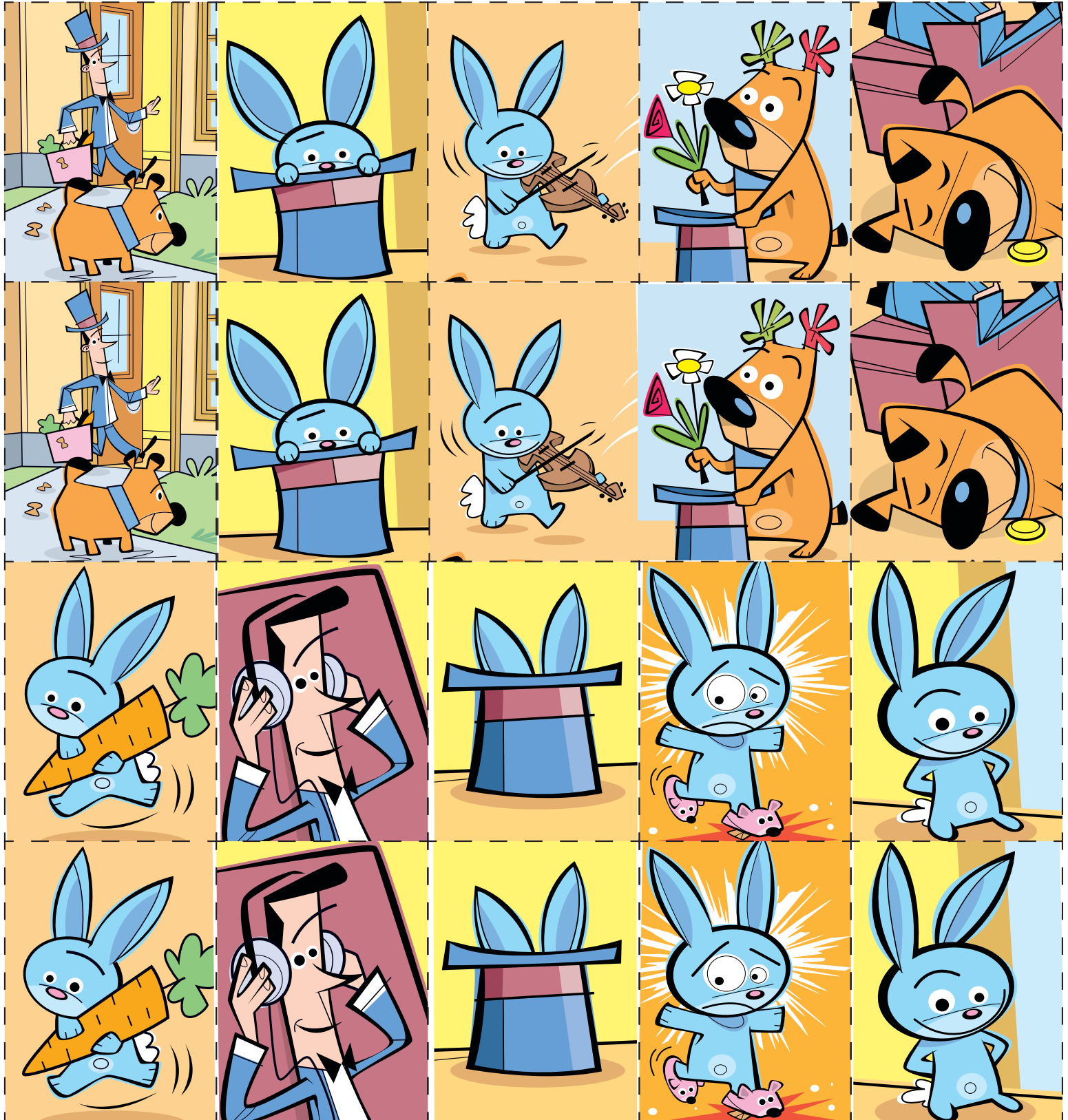
# Jeu de mémoire Auguste Pokus

Étape 1 : Découpe les cartes le long des pointillés.

Étape 2 : Pose-les, l'image contre la table.

Étape 3 : Chaque joueur retourne une carte, puis une seconde dans le but de former une paire. Si la deuxième carte est identique à la première, le joueur garde les deux cartes. Sinon, il les repose, l'image contre la table.

Étape 4 : Le joueur qui a le plus de cartes remporte la partie.



# Que va faire Auguste Pokus?

Complète l'histoire en dessinant dans les cases vides de cette page et de la page suivante.

